

## **Masz telefon lub tablet? Wejdź do gry!**

Fabulę gry stanowią dzieje Garbatki z okresu jej powstania, uczestnicy mogą zapoznać się z lokalną historią i walorami kulturowymi obszaru w ciekawy i niekonwencjonalny sposób. Aby wejść do gry potrzebny będzie telefon komórkowy lub tablet z dostępem do internetu. Na zakończenie gry rozdanie nagród (gier planszowych).

### **Plan gry**

**11:00** - rozstawienie punktu startowego z namiotem, ekranem prezentującym wyniki itp.

**12:00** - rozpoczęcie gry (możliwość rozpoczęcia udziału przy Orliku, ew. w innych punktach) Sama rozgrywka 1 zespołu trwa 1-1,5 godziny, gracze będą mogli dołączyć w dowolnym momencie między 12:00 a 15:00.

**15:00** - ostatnia możliwość wejścia do gry

**16:00** - zakończenie gry i rozdanie nagród (gier planszowych)

### **Pobierz opis gry**

[Gra](#)